

LA PASSE DE LA HACHE ROUGE

Scénario par Nigel Stillman (White dwarf VF N°1 et livre d'armée des Hauts-Elfes, v4)



Gorrfang serra le grand cor avec colère dans son poing vert. A la vue des colonnes elfes fatiguées serpentant leur chemin à travers la longue vallée rocheuse en contrebas, il était furieux. La haine remplissait son cœur pourri. Il n'en croyait pas ses yeux à la culot de ces gars aux oreilles pointues, qui traversaient ses terres sans même avoir sa permission. Non qu'il eut donné sa permission de toute façon ~ mais ce n'était pas le but. C'était une insulte ; à sa tribu, à son peuple et surtout à lui : Gorrfang Souffle-de-Rat, le plus puissant chef goblin du monde, maître de tout ce qu'il surveillait, le plus fort, le plus courageux, le plus rusé, le plus féroce et le plus perspicace de tous les gobelins.

« Za Plan Wozza, patron ? » demanda Groggo. Gorrfang était si surpris qu'il sauta presque hors de sa peau verte coriace ; son principal homme de main s'était faulé étonnamment silencieusement. Gorrfang n'avait même pas entendu son approche. Gorrfang cogna Groggo sur la bouche. Il était en colère contre les Elfes et maintenant il était en colère contre Groggo.

Il n'aimait pas les sournoiseries, Groggo frotta sa mâchoire de lanterne. Un regard de peur passa dans ses yeux jaunes et jaunâtres. « Kombien d' fois, je dois te dire de ne pas faire ça ? » demanda Gorrfang. "Désolé, patron, je ne le referai pas, patron. Promis, patron, plan Wo, patron ?" Groggo se gratta le cou paresseusement, enleva une verrue d'une griffe acérée, la mit dans sa bouche et

commença à mâcher bruyamment:

« Notre plan est que nous allons donner à ces gits à tête pointue une bonne leçon » « Excellent plan, patron. » Gorfang menotta à nouveau Groggo. La verrue fut éjectée de la bouche de Groggo avec une force énorme, elle éclaboussa humidement le rocher couvert de lichen aux pieds de Gorfang «Je n'ai pas encore fini. Ne m'interrompez pas quand je parle ! » « Non, patron. Désolé, patron. Je ne le referai plus, patron. » Voyant le regard dur de Gorfang, Groggo inspecta ses pieds bottés. « Je vais me taire maintenant, patron. Ne me frappe plus, patron »

Gorfang retira sa main juste pour voir Groggo grincer des dents. « OK. Le plan est simple mais brillant. Nous allons leur tendre une embuscade. Nous attendons qu'ils essaient de traverser le pont, puis, quand ils seront tous de l'autre côté, nous sauterons dehors, nous leur tirerons dessus et nous les enfoncerons. L'moitié d'un côté de la vallée, l'ot de l'ot côté. L'moitié 'al tir, l'moitié 'al charge. Facile comme mâcher des rats frais du jour ».

Gorfang se tut et attendit les éloges qui lui étaient dus pour avoir mis au point un plan aussi étonnamment brillant. « Excellent plan, patron grand plan. Mort sournois et mort tirant, patron. Très bien, patron. » Gorfang regarda Groggo faire une arithmétique hâtive sur ses doigts. Lentement, un sourire méchant se répandit sur son visage. Ses crocs jaunes brillaient méchamment dans la faible lumière du soleil. « Chef, nous sommes plus nombreux qu'eux. » Gorfang lui donna un bon coup d'botte. Groggo redoubla de douleur. « Bien sûr, j'ai d'jà compté. Maintenant, va te préparer. Dis-leur de préparer mon araignée de combat et d'envoyer un chaman voir. »

« Bien sûr, patron », se courba en deux, Groggo s'éloigna pour obéir à son ordre. Gorfang reporta son attention sur les cavaliers elfes. « Regardez-les – toute cette cavalerie, haute et puissante sur ses grands cavaliers aux longues jambes, avec leurs drapeaux flottant au vent. » Gorfang se moqua des rangs disciplinés des lanciers, des fiers archers et du sorcier poncy assis sur le cheval avec la corne. « Vous pensez que vous êtes génial, n'est-ce pas ? Eh bien, je vais vous montrer, peut-être ajouter la corne du cheval à ma collection. Oui, peut-être que je le ferai. » Inconscients des yeux hostiles qui les observaient, les elfes continuaient leur route.

CONTEXTE DE LA BATAILLE

La bataille du col de la Hache Rouge a eu lieu vers la fin de l'une des nombreuses incursions des Hauts Elfes dans le pays de Naggaroth. Une armée de Hauts-Elfes avait pénétré loin à l'intérieur des terres afin d'attaquer et de détruire les forteresses des Elfes noirs dans une région sauvage au sud-est de Naggarond. Ces attaques avaient pour but de détourner l'attention des seigneurs de guerre elfes noirs de leurs raids perpétuels sur la côte nord d'Ulthuan et de les forcer à détourner leurs armées vers l'intérieur des terres pour protéger leur propre arrière-pays.

La campagne avait été couronnée de succès, avec de nombreux villages détruits et une grande partie des forces elfes noires attirées à l'intérieur des terres pour rechercher et engager l'armée des Hauts-Elfes. Cependant, au cours de l'une des batailles, le chef des forces des Hauts-Elfes, le prince Tallanquine, avait succombé à une blessure magique alors qu'il était engagé dans un combat avec un seigneur elfe noir.

Sentant que les forces des Elfes noirs se rapprochaient maintenant, le commandant en second, Anaryll - un mage haut-elfe, décida de mettre fin aux raids et de ramener les troupes restantes sur la

côte et leur rendez-vous avec une flotte elfe. Informé par ses éclaireurs que les forces des Elfes noirs se ruiaient maintenant à l'intérieur des terres depuis Naggarond afin de les poursuivre. Le passage serait difficile et dangereux. La route passait à travers le territoire des Gobelins de la Nuit dont les seigneurs et les chamanes avaient la réputation de dresser des araignées géantes pour les chevaucher durant les batailles. Mais une fois la rivière traversée, il aurait la voie libre jusqu'à la mer.

Réalisant que les Elfes Noirs se rapprochaient rapidement, Anaryll décida que les gobelins étaient un moindre mal et se mit en route à travers les collines rocheuses et désolées. Rapidement, des guetteurs gobelins, postés dans les rochers des deux côtés de la vallée, repèrent les colonnes elfiques et avertirent le seigneur de clan local, Gorrfang face de rat. Celui-ci réunit ses forces et prépara une embuscade. Un groupe d'elfes vulnérables sur son territoire était une opportunité à ne surtout pas rater et il savait qu'il pourrait obtenir une riche récompense des seigneurs de Naggarond pour la capture et la destruction de leurs ennemis. Alors que les Elfes continuaient leur marche, Gorrfang mettait son plan au point et attendait...

CHAMP DE BATAILLE

Le champ de bataille mesure 90x90cm. Les Elfes sont au centre, séparés en deux par la rivière, elle même traversée par un petit pont de bois.

Les Elfes se déploient en premier (Les Gobelins tendent une embuscade) mais les Elfes jouent les premiers -Les Gobs ne sont vraiment pas discrets et ont été repérés.)



L'ARMEE DES GOBELINS



- **Gorrfang Souffle-de-Rat**. Boss de guerre goblin chevauchant une araignée gigantesque. Il est le général de l'armée et est classé en *Bêtes*
- **Groggut Torvedent**. Seigneur Chamane chevauchant une araignée gigantesque. Armé de la baguette crânienne de Kaloth, il est classé en *Magicien*
- **Les coups de Grobbo**. Guerriers gobelins armés de lances et épieux. Classés en *Lanciers*
- **Les lunes grimaçantes**. Guerriers gobelins armés de lances et épieux. Classés en *Lanciers*
- **Les yeux-de-chauve-souris**. Guerriers gobelins armés d'armes de poings, Classés en *Hordes* (HOTT) et *7Hd* (HOTT-de-Mir)
- **Les yeux-de-ver**. Guerriers gobelins armés d'armes de poings, Classés en *Hordes* (HOTT) et *7Hd* (HOTT-de-Mir)
- **Les yeux-de-crapauds**. Guerriers gobelins armés d'armes de poings, Classés en *Hordes* (HOTT) et *7Hd* (HOTT-de-Mir)
- **Les stikkas de Grubbi**. Guerriers gobelins armés d'armes de poings, Classés en *Tireurs* (HOTT) et *3Bw* (HOTT-de-Mir)
- **Les stikkas de Skraggi**. Guerriers gobelins armés d'armes de poings, Classés en *Tireurs* (HOTT) et *3Bw* (HOTT-de-Mir)
- **2x Groupes de fanatiques** Classés en *Chevaliers* (HOTT) et *Sch* (HOTT-de-Mir)

Gorrfang Souffle-de-Rat est déployé en zone 2

Groggut Torvedent est déployé en zone 4

Une unité au maximum de gobelins (sauf les fanatiques) peut être déployée en zone 1

Une unité au maximum de gobelins (sauf les fanatiques) peut être déployée en zone 3

Les fanatiques sont répartis : une plaquette en zone 2 et une en zone 4

Les autres unités sont déployées comme le joueur l'entend en zone 2 et zone 4

L'ARMEE DES ELFES



- **Anaryll, mage haut-elfe** Classée en *Magicienne*, chevauchant une licorne. Elle est le général de l'armée.
- **2 unités de la Compagnie d'Emeraude d'Yvresse** Classée en *Lanciers*
- **2 unités de la Compagnie de saphir d'Yvresse** Classée en *Lanciers*
- **2 unités de la patrouille d'Ithrim.** Equipés d'arcs longs et d'armures lourdes, Classés en *Tireurs* (HOTT) et *4Lb* (HOTT-de-Mir)
- **2 unités des Flèches d'argent d'Eldril.** Equipés d'arcs longs et d'armures lourdes, Classés en *Tireurs* (HOTT) et *4Lb* (HOTT-de-Mir)
- **2 unités des Heaumes d'argent** Classés en *Chevaliers* (HOTT) et *2Kn* (HOTT-de-Mir)

Anaryll et les Heaumes d'argent sont déployés en zone 1, le dos tourné vers la rivière (ils viennent de franchir le pont)

L'infanterie est déployée en 1 ou deux colonne(s) en zone 2. Les colonnes regardent vers la rivière, l'armée étant en marche,

JOUER LA BATAILLE

Les règles normales de distance de commandement sont ignorées par les Gobelins (mais pas par les Elfes)

Les Elfes se déploient en premier (Les Gobelins tendent une emuscde) mais les Elfes jouent les premiers -Les Gobs ne sontvraiment pas discrets et ont été repérés.)

Les règles normales de démoralisation des armées s'appliquent.