

LE PIQUE-NIQUE D'IMRIK

Ce scénario au titre inadapté est une création de Gavin Thorpe (Citadel Journal N°8 , 1994)



Au cours de la cent trente-huitième année du règne du roi phénix Finubar le Marin, le roi sorcier de Naggaroth envahit une fois de plus le royaume des Hauts-Elfes d'Uithuan. L'histoire complète de cette horrible guerre est consignée dans le Livre des jours, les actes des grands frères elfes Tyrion et Teclis sont enregistrés avec honneur. Parmi les innombrables batailles qui ont précédé l'affrontement cataclysmique de la plaine de Finuval, l'une d'entre elles est peut-être la plus digne d'être l'objet de récits. Alors que le Roi Sorcier regroupait ses forces contre les Hauts elfes qui marchaient contre lui, Malekith fut visité par une vision de Slaanesh. Une armée de suivants du Chaos campaient non loin à l'est de la plaine de Finuval. Menés par le champion de Slaanesh Agellor le Dépravé, cette armée aurait pu être capable d'attaquer les forces de Tyrion par-derrière. Si cela était arrivé, les Hauts elfes auraient été pris en étau entre l'ost de Agellor et l'immense armée du Roi Sorcier.

Slaanesh n'était pas le seul à la manœuvre et le dieu Haut elfe Asuryan apparut en rêve au prince Imrik, le plus grand des Princes-Dragons de Caledor. Le dieu montra à ce descendant des chevaucheurs de dragons de Caledor la localisation de la force d'Agellor et il partit immédiatement à la rencontre des sbires du Chaos. Cependant, le Prince Imrik était assez loin de l'armée du Chaos et dut imposer à ses guerriers une

marche forcée de nuit. Alors que l'aube se levait sur ce jour fatidique, Imrik tomba sur la horde d'Agellor alors qu'elle traversait des collines boisées à l'est de la Plaine de Finuval. Aussitôt qu'elle vit ses adversaires, l'armée des elfes poussa un cri de haine que l'écho amplifia. Poussant leurs montures jusqu'au galop, la cavalerie d'Imrik chargea au cœur des adorateurs du Chaos. Les lances basses, les Princes Dragons, les Heaumes d'Argent et les Cavaliers Corbeaux s'écrasèrent sur les rangs des guerriers du Chaos et ceux des hommes-bêtes. Ils les transpercèrent de leurs armes et les écrasèrent sous les sabots ferrés d'argent de leurs montures. Cependant, alors même que les hommes-bêtes fuyaient, les guerriers du Chaos aux armures massives resserrèrent leurs rangs et contre-attaquèrent. Un long cri fit frémir l'armée Haut elfe : Agellor le Dépravé tomba du ciel comme un éclair. Monté sur son hideux dragon du Chaos, le champion de Slaanesh se jeta sur les Princes Dragons. Même leurs nobles montures elfiques furent submergés par l'horreur et prirent la fuite. Alors que ces preux chevaliers tentaient de reprendre le contrôle de leurs montures, Agellor continua son massacre dans la ligne des elfes.



Le défi

Fenastius, le lieutenant du prince Imrik, s'envola dans les cieux sur son Pegase *Fléau-de-mort*. Avec sa lance de Dragon brillant dans la lueur rouge sang de l'aube, Fenastius attaqua Agellor. Alors même qu'il se rapprochait du général du Chaos, le seigneur elfe pouvait voir la lumière perçante dans les yeux d'Agellor. Distrayant par cette vision obsédante, Fenastius manqua sa cible et sa lance mortelle racla les écailles blindées du Dragon du Chaos sans faire couler de sang.

Alors que le prince Imrik regardait avec horreur, impuissant, Agellor sortit une lame massive de son fourreau de selle et lança une attaque cinglante sur le commandant en second des Hauts-Elfes. Les coups se succédèrent sur l'armure de Fenastius jusqu'à ce que la lame passe sous son casque argenté et lui transperce la gorge. Alors que le corps du seigneur tombait au sol, le Dragon du Chaos referma ses mâchoires sur Deaihmane, écrasant la fidèle créature entre des rangées de dents longues comme des poignards.

L'assaut d'Imrik

Alors que la Garde du Phénix du prince Imrik et les guerriers affrontaient des régiments d'Ogres et de Daemonettes dragons, Imrik lui-même sauta dans l'air de l'aube chili monté sur *Dard-céleste*, son magnifique Dragon. Les ailes massives de *Dard-céleste* conduisit le prince Haut-Elfe à travers les cieux, il prépara sa lance étoilée scintillante. Le Dragon du Chaos d'Agellor sortit de la pile de corps elfiques

entassés autour de lui et s'éleva à la rencontre d'Imrik. Alors que les deux tournaient l'un autour de l'autre, cherchant l'occasion de frapper, leurs armées se battaient sur le sol loin en dessous. Les démons furent bannis dans leur royaume chaotique tandis que des arcs fulgurants d'éclairs magiques sautaient sur l'armure des archers elfiques. Les dragons-ogres hurlaient de rage et balançaient leurs haches massives. Les lames des maîtres-épées d'Hoeth virevoltaient en prélevant leurs tribus de guerriers du Chaos et d'Hommes-bêtes. Dans les cieux les deux généraux se jaugeaient toujours. Leurs dragons crachaient vainement flammes et éclairs l'un sur l'autre.

LA MORT D'AGELLOR

Au moment où le soleil perçait les nuages bas, ses rayons illuminèrent les collines. Agellor fut momentanément aveuglé le contre-jour et cela n'échappa au Prince Imrik qui jeta son dragon sur lui. Sa Lance Étoilée visait le cœur du champion de Slaanesh. Doté de réflexes surhumains, ce dernier tenta une parade qui ne réussit que partiellement. La lance perça l'épaule du champion et toucha également le dragon.



Rugissant de douleur, la créature envoya une de ses griffes qui laboura le cou et la poitrine de Skybolt. Le dragon bleu contre-attaqua et déchira l'aile du dragon du Chaos de ses dents et de ses griffes. Les deux combattants furent contraints de se séparer par une soudaine rafale de vent et Agellor perdait lentement de l'altitude. Son dragon était incapable de continuer à voler avec une aile endommagée. Imrik se jeta à nouveau sur lui sa lance magique abaissée. L'acier argenté enchanté traversa le corps du champion. Le général du Chaos cracha une ultime malédiction aux Hauts elfes et ses mains

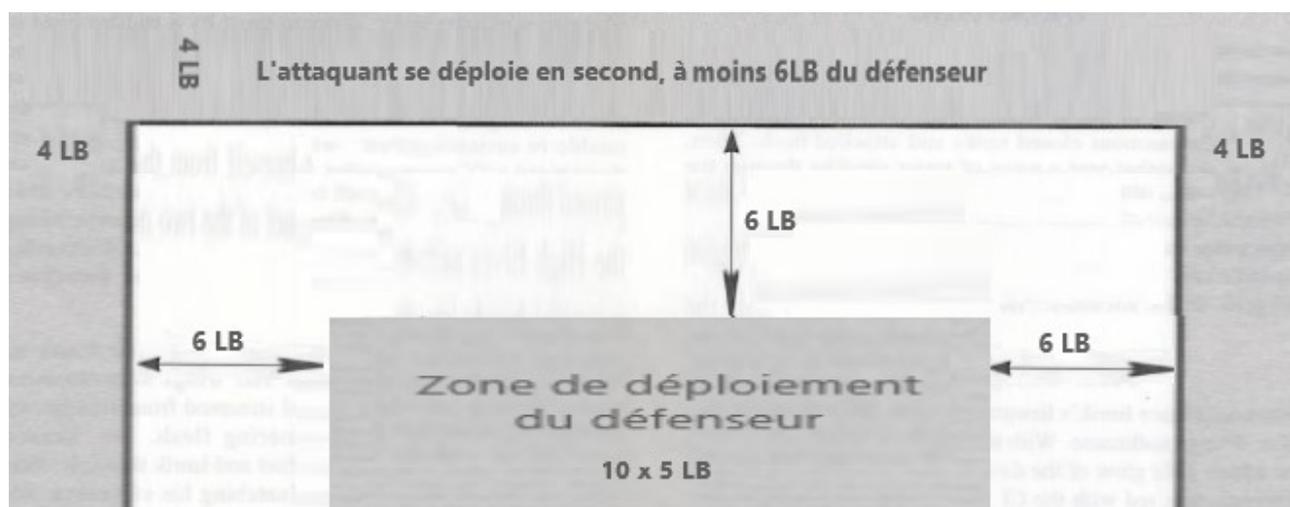
s'agrippèrent à la lance de son ennemi. Incapable de se détacher du dragon du Chaos qui tombait, *Dard-Celeste* s'écrasa avec lui dans les bois en dessous. Les troncs se brisèrent comme des fétus de paille sous l'impact des deux immenses corps et Imrik fut éjecté de sa selle.

Imrik resta un moment sous le choc, mais dès qu'il récupéra, il courut là où était tombé sa fière monture. Ces ailes étaient brisées sous son immense corps et son sang coulait par des centaines de plaies et d'entailles dans sa chair chatoyante. Dans un soupir vibrant, Skybolt succomba finalement et Imrik jeta sa tête en arrière et pleura son amertume. Il détacha son épée de sa selle et courut vers ses troupes. Le Chaos avait déjà fui le champ de bataille à la mort de leur chef. Toute autre qu'Imrik aurait souhaité se reposer, et avoir le temps de récupérer. Pas Imrik. Sautant sur la selle d'un coursier dont le possesseur avait trouvé la mort, il ordonna à ceux qui le pouvaient de le suivre. Imrik arriva dans la Plaine de Finuval juste au moment où Tyrion tuait le champion de Malekith Urian Poisonblade. Profondément affecté par la mort de

Skybolt, Imrik fut le premier à arriver au coté de Tyrion et combattit avec la hargne d'un dieu contrarié.

LA BATAILLE

L'embuscade se déroule sur une table de 90 x 180cm (15x 30 LB). Utilisez les décors que vous avez sous la main. L'embuscade décrite ici prend place au milieu de colline couvertes de bois à l'est de la Plaine de Finuval, mais vous pourriez considérer qu'Imrik ou Agellor ont été retardés et que la bataille s'est déroulée au bord d'une rivière ou dans une vallée profonde.



Déploiement

Les défenseurs se déploient en premier. La moitié au moins de ses unités doit déployée à plus de 3 LB de son bord de table. A part cela, le défenseur se place comme il veut. Une fois que son armée est déployée, l'attaquant peut placer son armée. Aucune figurine ne peut être à moins de 6 LB du défenseur. A part cela, il n'y a aucune autre restriction.

Règle spéciale

- *Embuscade* : les distance de commandement des hauts elfes sont doublées. Les troupes sont préparées à assaillir l'ennemi de tous côtés quitte à s'éloigner du général.

- *Retraite volontaire* : le but du défenseur est de limiter ses pertes autant que possible. Ses unités peuvent quitter volontairement lors de leur mouvement. Quitter la table après une démoralisation en combat ou lors d'un mouvement de fuite n'est pas une fuite volontaire. Le général ne peut en aucun cas fuir volontairement la table.

Victoire

Les règles normales s'appliquent. La première armée ayant subi 8 pertes perd donc la bataille. Des règles spécifique s'ajoutent toutefois pour cette bataille: Toute troupe

du Chaos ayant quitté volontairement la table ne compte que 0,5 perte. La mort d'un général vaut à elle seule 3 pertes.

LES ARMÉES

Les deux armées font 48 AP (2 corps de 24AP, chacun doté d'un général) Les joueurs repartissent à leur convenance les troupes au sein de leurs deux corps.



L'armée elfe

Prince Imrik Général en chef

Imrik est le général de l'armée. Il est armé d'une épée et d'un bouclier. Il porte aussi une armure lourde, une Lance Etoile (F+3 en charge sans svg d'armure) et d'une Pierre de l'Aube (relance des svg d'armure ratée).

Il monte un Dragon bleu : *Dard-Céleste* et est classé en *Héros volant*.

Elligar

Elligar est un champion mage. Classé en *Magicien*

Fenastius

Fenastius est un champion Haut elfe. Il est armé d'une épée et d'un bouclier. Il porte aussi une armure lourde, une Lance Dragon et il chevauche son Pégase *Fléau de mort*. Il est classé en *Volant*. Il est le second général elfe.

C'Thael

C'Thael est un champion Haut elfe. Il mène le régiment des Princes Dragons. Il est armé d'une épée et d'un bouclier. Il porte aussi une armure lourde, l'Épée des Héros et il chevauche un coursier elfique. Il est classé en *Héros*

- 1x Unités de Princes Dragons classés en *Héros*
- 2x Chevaliers Corbeaux classés en *Cavaliers* ou *LH* à HOTT-De Mir, *Cavaliers* à HOTT

- 5x Heaumes d'argents classés en *3Kn* à HOTT-De Mir, *Chevaliers* à HOTT
- 2x Archers classés en *4Lb* à HOTT-De Mir, *Tireurs* à HOTT
- 2x Gardes Phénix classés en *4Bd* à HOTT-De Mir, *Lames* à HOTT
- 2x Lanciers classés en... *Lanciers*.
- 1x Maîtres-épée classés en *4Bd* à HOTT-De Mir, *Lames* à HOTT



Les maraudeurs du Chaos

Seigneur Agellor

Agellor est un champion de Slaanesh et le général de l'armée. Il porte une épée Hydre Il chevauche un Dragon du Chaos et est classé en *Héros volant*. Général en chef.

Chamane Homme-bête. Classé en *Magicien*

Champion sorcier. Classé en *Magicien*. Il est le second général de l'armée.

Régiments démoniaques

- 5x Démonettes montées classées en *3Kn* à HOTT-De Mir, *Chevaliers* à HOTT
- 5x Bêtes de Slaanesh classées en *bêtes*

Régiments mortels

- 2x Hommes-bêtes Classés en *3Wd* à HOTT-De Mir, *Guerriers* à HOTT
- 1x Dragons-ogres Classé en *Behemoth*
- 3x Guerriers du Chaos classés en *6Bd* à HOTT-De Mir, *Lames* à HOTT