

# Le gantelet d'acier

L'aube... la pâle lumière du soleil réchauffait l'air glacial et le mince brouillard qui couvrait la large vallée.

Il disparut dans les mares stagnantes et les fossés de fougères. À mesure que l'air froid devenait plus clair. La lueur orange et les panaches de fumée d'une douzaine de foyers sont devenus visibles alors que les deux armées prenaient les armes et se préparaient au combat.

Vers la Sue, du mauvais côté de la crête d'une colline. Les chevaliers de l'Empire se réchauffaient les mains et préparaient leurs montures parmi les volutes de brouillard froid. Une fois de plus, ils attendaient l'ordre : un ordre unique qui les ferait avancer vers l'ennemi. Combien de fois avaient-ils poussé leurs montures à charger et senti le fracas effrayant alors que leurs imaginations fracassaient les boucliers et les os ? Tandis qu'ils observaient la ligne ennemie, chacun d'eux se demandait combien d'entre eux survivraient jusqu'à voir une autre aube.



A l'autre bout de la plaine, les Orques organisèrent leur armée, ralliant les troupes au son assourdissant « Doom-ka-boom. Doom-kaboom" de leurs tambours de guerre. Des dizaines et des dizaines de guerriers à la peau jaune-vert se sont frayés un chemin en lignes irrégulières. Ils ont probablement doublé le nombre des maigres Juerzas de l'Empire. À la tête de leur hôte, ils sont montés. Au sommet d'une guerre indomptée, Jahati était le général orc Morglum, criant des ordres à ses lieutenants pour qu'ils forment une ligne et ils préparèrent l'armée au combat. Alors que Morglum attendait avec impatience la formation des derniers gobelins, son visage laid se tordit encore plus en une expression brutale alors qu'il souriait à la pensée du massacre à venir.

La brume obscurcissait l'air tandis que les chevaux de guerre. Les Cuballeros du Reiksgard freinèrent et s'enfoncèrent dans le sol gelé. L'armure brunie de leurs cavaliers brillait et scintillait dans la pâle lumière du soleil qui brillait à travers les lourds nuages à l'horizon.

Le jeune Zaytrig attendait avec le reste du Reiksgard l'ordre d'avancer. C'était sa première bataille. Ce matin-là, il lui avait été impossible de manger quoi que ce soit, mais malgré les moqueries et les plaisanteries obscènes de ses camarades, il se sentait bien parmi ces soldats d'été. Il n'avait pas vraiment peur : plutôt, il était inquiet. Comme il ne savait pas qu'il serait capable de préserver l'honneur de sa famille, il s'était entraîné dur pour cette journée et espérait ne pas décevoir son père.



Il observa le reste des chevaliers pendant qu'ils :  
faisaient : les dernières vérifications des harnais,  
armures et armes. Les imitant, il se renversa dans  
son fauteuil et caressa sa monture, qui lui frotta  
affectueusement la main avec son museau. En  
première ligne du régiment se trouvent les  
chevaliers d'élite, la crème de l'armée impériale.  
À une extrémité se trouvait le célèbre Ludwig  
Schwurtzhelm, le paladin de l'empereur, héros  
d'une douzaine de campagnes, invincible dans  
d'innombrables batailles. Avec Karl Erane à la tête  
d'une autre armée plus au sud, l'étendard de  
bataille de l'empereur fut porté lors de cette  
invasion par le plus fidèle de ses sujets. Oui, pensa  
Zastrix, c'était bien d'avoir un chevalier : il me  
serait précieux dans la garde.

Un autre personnage légendaire s'entretenait avec  
le vétéran Schwurtzhelm, le Reiksmarschall Kuet  
Helbork, général de l'armée impériale. Zastrig  
n'entendait pas exactement ce qu'ils disaient, mais  
il semblait qu'ils discutaient du plan de bataille. Il  
crut entendre le nom du vieux Weirde et  
mentionner ses « Tactiques ». mais il est sûrement

confus. Qu'est-ce qu'un vieil homme fatigué comme Weirde pourrait enseigner à de grands guerriers  
comme eux ?

Soudain, le Maréchal du Reik cessa de parler aux autres chevaliers et se tourna vers son armée.  
Levé sur ses étriers, il dégaina son épée et le tranchant éblouissant d'un des célèbres Crocs Runiques  
déchira la brume matinale, sur toute la ligne impériale. Les esprits s'enflammèrent lorsque leur  
éclair fut reflété par un autre, celui du Croc Runique du Comte Électeur d'Ostland. La gorge des  
soldats de l'armée. L'Impérial rugit d'un seul cri. « Pour Sigmar et Karl Eranz ! Pour la victoire!"

\* \* \* \*

## Introduction

La Bataille de la Plaine se déroula en 2506, quatre ans après l'accession de Karl Franz au trône  
impérial. Au moment de la bataille, Karl Franz lui-même menait une grande armée contre un raid  
des Orques des Montagnes Noires, qui pillaient les terres le long de la rivière Reik supérieure  
jusqu'à Nuln,

Pendant son absence de la capitale impériale d'Altdorf, le Comte Électeur d'Ostland a signalé une  
nouvelle menace pour la sécurité de l'Empire. Un grand nombre d'Orcs et de Gobelins sous le  
commandement du Seigneur de Guerre Orc Morglum Neckbreaker avaient émergé des Montagnes  
Centrales et avaient commencé. mener des raids le long des frontières de l'Ostland et du  
Hoehland.

Une nouvelle force fut rapidement formée et partit vers le nord pour poursuivre et détruire cette armée. Après plusieurs escarmouches entre les unités de cavalerie Kislevite et les Goblin Wolf Riders, les deux armées s'affrontèrent dans une plaine aride au sud de Wolfenburg, dans la province d'Ostland.

## Selection des armées

### L'armée orque (24 AP)



- **Morglum Brise-nuques** sur son sanglier de combat Classé en *Héros*
- **1 Unité d'Orques noirs** Classés en *Lames* (HOTT) ou *3Bd* ou *4Bd* (HOTT-De Mir)
- **1 Unité de chevaucheurs de loups gobelins** Classés en *Cavaliers*
- **1 Unité de chevaucheurs de sangliers orques sauvages** Classés en *Chevaliers* (HOTT) ou *3Kn* (HOTT-De Mir)
- **1 Unité de chevaucheurs de squigs gobelins de la nuit** Classés en *Chevaliers* (HOTT) ou *3Kn* (HOTT-De Mir)
- **1 Unité de gobelins** Classés en *Cavalier* Classés en *Hordes* (HOTT) ou *7Hd* (HOTT-De Mir)
- **1 Unité d'orques sauvages** Classés en *Warbands* (HOTT) ou *3Wb* (HOTT-De Mir)
- **1 Géant** Classé en *Behemoth*
- **1 Lance rocs** Classés en *Artillerie*
- **1 Catapulte à plongeurs de la mort** Classés en *Artillerie*



## L'armée impériale (24 AP)



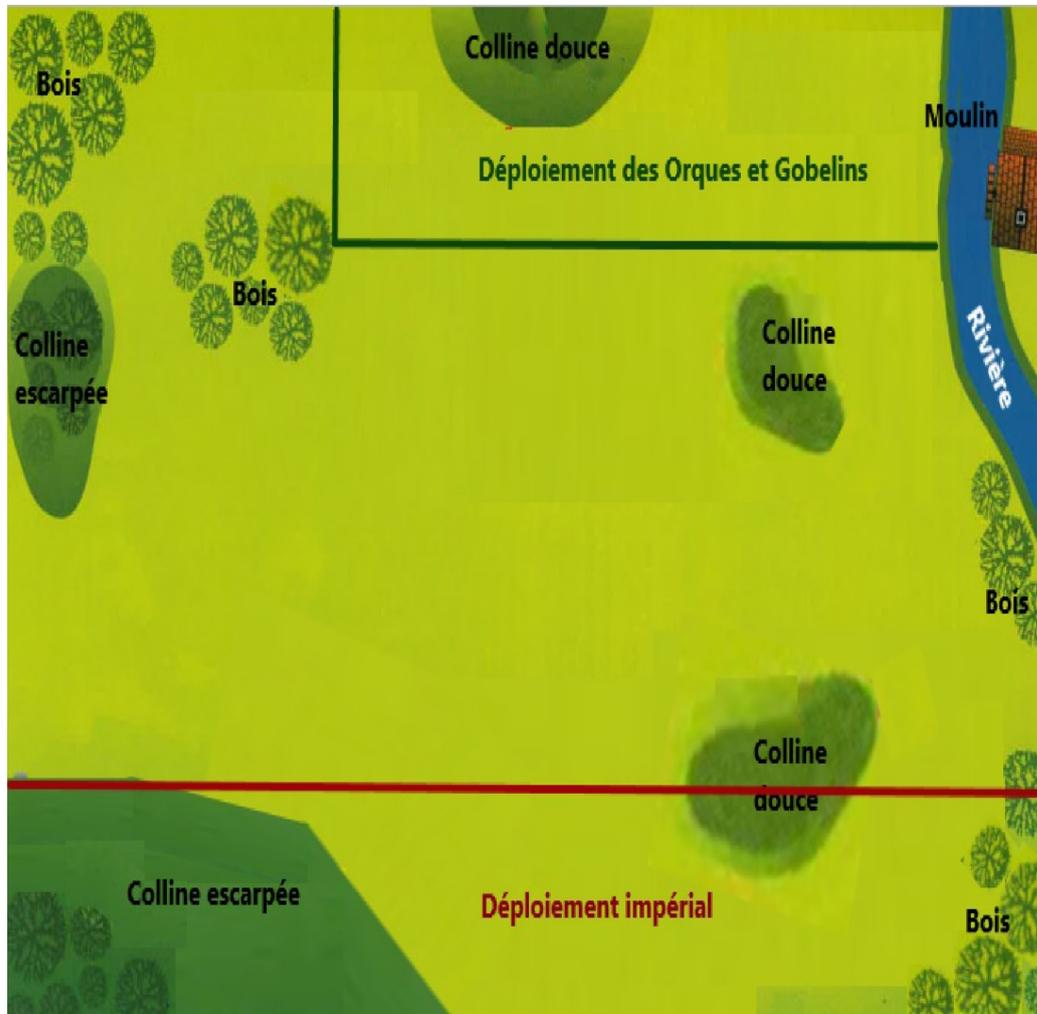
- **1 Kurt Helburg sur son cheval de guerre, général,** Classé en *Héros*
- **0-1 Héros sur pégase** Classé en *Héros volant*
- **0-1 Patriarche des collèges de magie** Classés en *Magicien*
- **0-1 Grand théogoniste** Classé en *Behemoth* (HOTT) ou *WWg* (HOTT-De Mir)
- **1 Unité de chevaliers de la Reiksgard** Classés en *Chevaliers* (HOTT) ou *3Kn* (HOTT-De Mir)
- **1 Unité de chevaliers panthères** Classés en *Chevaliers* (HOTT) ou *3Kn* (HOTT-De Mir)
- **1 Unité de lanciers ailés kislemites** Classés en *Chevaliers* (HOTT) ou *Cavalerie* (HOTT-De Mir)
- **0-2 Unité d'archers à cheval kislemites** Classés en *Cavaliers* (HOTT) ou *LH* (HOTT-De Mir)
- **1-3 Unités d'arbalétriers** Classés en *Tireurs* (HOTT) ou *4Cb* (HOTT-De Mir)
- **1-2 grand canons** Classés en *Artillerie*



# La bataille

## Le Champ de bataille

Il mesure 90x90cm



Les Orques et Gobelins se déploient entre la rivière et le petit bois, à 4,5 LB maximum de leur bord de table. Les Impériaux se déploient à 4,5 LB maximum de leur bord de table sans limitation latérale.

### Terrain

Les bois et les collines escarpées sont du terrain difficile, la rivière est testée normalement. Le Moulin est du terrain difficile (HOTT) ou un *hameau* (HOTt-De Mir)

### Fin de la partie

Les règles normales de démoralisation s'appliquent.

Dans la ârtie jouée par les auteurs, l'Empire inflige une lourde déculottée aux peaux vertes mais Gavin Thorpe, le joueur orque a terriblement mal joué.

(White Dwarf édition espagnol N°9 Mars avril 1994)